

AUSSCHREIBUNG

LANDESMEISTERSCHAFT MIX-DOPPEL 2023/24

Nenntag	Mi., 31.01.2024	Nennung der Doppel durch den jeweiligen Verein bis zum Nenntag an den Sportobmann per E-Mail sportobmann@bowling-noe.at
---------	-----------------	---

Rayman' Bowling Center	2700 Wr. Neustadt, Stadionstraße 42
Vorrunde:	11.02.2024
Finale:	03.03.2024

Startzeit: 09:00 Uhr

Startrecht

Alle Spieler*innen mit gültigem ÖSKB-Spielerpass, die bis zum Nenntag gemeldet werden. Nachnennungen zur Vorrunde sind nach Maßgabe von freien Plätzen, in Ausnahmefällen möglich.

Vorrunde

Gespielt werden 9 Spiele reiner Pinfall. Jedes Doppel zieht vor dem ersten Spiel eine Bahn und wechselt nach jedem Spiel um eine Doppelbahn nach links (1. Spiel auf der Bahn mit der ungeraden Nummer) oder rechts (1. Spiel auf der Bahn mit der geraden Nummer).

Bei Pin-Gleichstand entscheidet der Unterschied zwischen höchstem und niedrigstem Spiel, in weiterer Folge zwischen zweithöchstem und zweitniedrigstem Spiel usw.

Bei mehr als 10 Paaren, sind die ersten 10 Paarungen automatisch für das Finale qualifiziert. Bei 10 oder weniger Paarungen, sind automatisch alle für das Finale qualifiziert.

Es werden 50% der erzielten Pins in das Finale mitgenommen, wobei Nachkommastellen abgeschnitten werden und keine kaufmännische Rundung stattfindet.

Finale 9 oder 10 Finalpaarungen

Bei 9 oder 10 Finalpaaren wird das Finale als Round Robin jeder gegen jeden gespielt, wobei die Paarungen so gesetzt werden, dass im letzten Spiel (vereinsunabhängig) die platzierten Paarungen der Vorrunde 1.-2., 3.-4., 5.-6. usw. gegeneinander spielen. Pro Spiel erhalten die Sieger*innen 40 Bonus-Pin bzw. 20 Bonus-Pin bei Unentschieden.

Gesamtsieger ist jenes Paar mit dem höchsten Pin-Ergebnis (50% aus der Vorrunde + erspielte Pin aus dem Finale + Siegpunkte). Bei Pin-Gleichstand entscheidet das direkte Finalspiel. Sollte noch immer Gleichstand herrschen, entscheidet der Unterschied zwischen höchstem und niedrigstem Spiel (aus den gesamten bisherigen Vorrunden- und Finalspielen), in weiterer Folge zwischen zweithöchstem und zweitniedrigstem usw.

Finale 8 oder weniger Finalpaarungen

Bei 8 oder weniger Finalpaaren werden 9 Spiele, nach denselben Vorgaben wie in den Vorrunden, gespielt. In diesem Fall werden keine Bonuspunkte vergeben.

Gesamtsieger ist jenes Paar mit dem höchsten Pin-Ergebnis (50% aus der Vorrunde + erspielte Pin aus dem Finale). Bei Pin-Gleichstand entscheidet der Unterschied zwischen höchstem und niedrigstem Spiel (aus den gesamten bisherigen Vorrunden- und Finalspielen), in weiterer Folge zwischen zweithöchstem und zweitniedrigstem usw.

Siegerehrung

Die Siegerehrung der Landesmeisterschaft Mix-Doppel 2023/24 erfolgt im Anschluss an das Finale. Es werden folgende Medaillen vergeben.

- 🏅 Medaille in GOLD an die Niederösterreichische Landesmeister*in
- 🏅 Medaille in SILBER an die Zweitplatzierten
- 🏅 Medaille in BRONZE an die Drittplatzierten

Österreichische Meisterschaft Mix-Doppel

Die ÖM im Mix-Doppel-Bewerb findet am 06. und 07. April 2024 statt. Aktuelle Informationen zur ÖM Mix-Doppel sind auf der ÖSKB-Homepage – www.oeskb.at – zu finden.

Bewerbleitung & Schiedsrichter

Die Gesamtleitung obliegt dem Sportobmann Bowling in Zusammenarbeit mit der Schiedsrichterobfrau Bowling. Die Einteilung von dem/der Schiedsrichter*in erfolgt durch die Schiedsrichterobfrau Bowling.

Anti-Doping

Nationale Anti-Doping Agentur Austria GmbH (NADA Austria)

Rennweg 46-50

1030 Wien

Homepage: www.nada.at

E-Mail: office@nada.at

Bezüglich Doping-Bestimmungen wird sowohl auf die Sportordnung Schrift B3 verwiesen als auch auf das Jahressportprogramm des ÖSKB. Detaillierte und aktuelle Informationen, wie z. B. Verbotliste, Medikamentenabfrage und alle sonstigen relevanten Vorschriften & Bedingungen etc. sind unter <http://www.nada.at/de/medizin> zu finden.

Die ADE muss spätestens vor dem Bewerb in der Datenbank des ÖSKB eingetragen sein, da sie ja für den gesamten Ligasport verpflichtend ist – widrigenfalls wäre ein Antritt zum Bewerb UNGÜLTIG.



Gut Holz!

Heinz Priemer e.h.
Sportobmann

