Rayman's Handicap Sommerliga - RHS 2024

Die RHS 2024 wird in 3 Runden mit einem "Playing Handicap - PH" zu folgenden Terminen im amerikanischen Format (Wechselbahn) gespielt.

Phase 1 - Sammeln von Tickets

24. Juni 2024 - 8. August 2024

Phase 2 - Einlösen der Tickets

9. August - 29. August 2024

Phase 3 - Finale

31. August 2024

Das "Playing Handicap - PH" ergibt sich aus dem auf ganze Pins abgerundeten Endstand der Schnittliste - Landesverband NÖ vom 23. Juni 2024. Für SpielerInnen die nicht aufscheinen kommt der Zwischenstand der Schnittliste - Rayman's Hallenliga vom 16. Juni 2024 zur Anwendung. SpielerInnen die auch hier nicht aufscheinen, werden von der Turnierleitung eingestuft. Weiters wird das PH für Herren mit einem Minimum von 140 und für Damen mit einem Minimum von 130 festgesetzt. Das PH kann sich während der gesamten Liga nicht verändern, kommt in den 3 Phasen allerdings verschieden zur Anwendung.

Beispiele:

Spieler A hat einen Endstand - LV NÖ von 188,654, Spieler A erhält PH 188

Spielerin B scheint im Endstand - LV NÖ nicht auf, hat allerdings einen Zwischenstand - Hallenliga von 161,878, Spielerin B erhält PH 161

Spieler C hat einen Endstand - LV NÖ von 135,123, Spieler C erhält PH 140

Spielerin D scheint im Endstand - LV NÖ nicht auf, hat allerdings einen Zwischenstand - Hallenliga von 122,456, Spielerin D erhält PH 130

Anmeldungen zur RHS 2024 sind jederzeit möglich, Phase 1 kann jedoch erst nach der Bezahlung des Nenngelds beim Counter begonnen werden.

Phase 1 - Sammeln von Tickets

Ab jetzt heißt es Spielen, Spielen, Spielen! Für jedes einzelne Spiel von 10 Pin über dem jeweiligen PH gibt es 1 Ticket für Phase 2. Eine Anmeldung beim Counter ist in dieser Phase nicht notwendig. Bitte tragt euch jedoch mit eurem vollständigen Namen ein, damit die Ausdrucke auch richtig zugeordnet werden können. Habt Ihr euer Spiel an einem Tag beendet, lasst euch die Ergebnisse vom Counter ausdrucken und in dem Fach zur Sommerliga hinterlegen. Tickets können nur für sich selbst erspielt und nicht weitergegeben werden. Ein aktueller Zwischenstand über die erspielten Tickets wird einmal wöchentlich auf der Webseite des Landesverbands NÖ veröffentlicht.

Beispiele:

Spieler A - PH 188 spielt am Tag x folgende Ergebnisse: 205, 192, 184, 198, 194, 232 - Spieler A hat 3 Tickets erspielt

Spielerin B - PH 161 spielt am Tag x folgende Ergebnisse: 157, 180, 131, 160, 175 - Spielerin B hat 2 Tickets erspielt

Spieler A - PH 188 spielt am Tag y folgende Ergebnisse: 175, 200, 201 - Spieler A hat 2 weitere Tickets erspielt

Phase 2 - Einlösen der Tickets

Die erspielten Tickets können nur nach vorheriger Anmeldung beim Counter eingelöst werden, wobei immer 3 Tickets am Stück verspielt werden müssen und das Spiel im Liga-Modus mit 3 Einwurf-Frames startet. Nach den 3 absolvierten Spielen schaltet die Bahn automatisch ab. Lasst euch die Ergebnisse wiederum ausdrucken und hinterlegen. Sollte sich die Situation ergeben, dass am

Schluss 1 oder 2 Tickets überbleiben, wird das Spiel zwar für 3 Spiele gestartet, jedoch nur das erste bzw. die ersten zwei Spiele gewertet. Nicht eingelöste Tickets verfallen am Ende von Phase 2. Gewertet wird jedes Spiel allein, wobei dem Ergebnis 50% Bonus von "200 minus PH, abgerundet auf ganze Pins" hinzugerechnet werden. Die 5 höchsten Spiele werden zusammengezählt und ergeben das Ergebnis für die Reihung vor dem Finale. Ein aktueller Zwischenstand wird zumindest zweimal wöchentlich auf der Webseite des Landesverbands NÖ veröffentlicht.

Beispiele:

Spieler A - PH 188 hat in Phase 1, 13 Tickets erspielt

Spieler A - PH 188 spielt am Tag x eine Serie mit 184, 202, 158 - gewertet werden 190, 208, 164,

Spieler A kann noch 10 weitere Tickets einlösen

Spielerin B - PH 161 hat in Phase 1, 11 Tickets erspielt

Spielerin B - PH 161 spielt am Tag x eine Serie mit 145, 190, 180 - gewertet werden 164, 209, 199,

Spielerin B kann noch weitere 8 Tickets einlösen

Phase 3 - Finale

Bei Punkte Gleichstand zwischen zwei oder mehreren SpielerInnen nach Phase 2, zählt zur weiteren Reihung das 6. beste Spiel, danach das 7. beste Spiel usw. und am Ende entscheidet das Los. Die 6 besten SpielerInnen nach Phase 2 stehen im Finale, wobei nicht die erspielten Pins mitgenommen werden, sondern Bonuspunkte vor dem Finale vergeben werden. 100 Punkte für Platz 1, 80 Punkte für Platz 2, 60 Punkte für Platz 3, 40 Punkte für Platz 4 und 20 Punkte für Platz 5. Das Finale wird als Round Robin mit 20 Bonuspunkten je Sieg (10 bei Unentschieden) gespielt, wobei den einzelnen Ergebnissen 25% Bonus von "200 minus PH, abgerundet auf ganze Pins" hinzugerechnet werden. Die SpielerInnen werden so gesetzt, dass im letzten Spiel 1-2, 3-4 und 5-6 gegeneinander spielen. Das Endergebnis ergibt sich aus Bonuspunkten vor dem Finale, gespielten Pins inkl. PH-Bonus im Finale und Bonuspunkten für Siege/Unentschieden. Bei Punkte Gleichstand zwischen zwei oder mehr SpielerInnen entscheidet das direkte Duell im Finale, bei erneutem Gleichstand die Reihenfolge vor dem Finale.

Beispiele:

Spieler A - PH 188 spielt gegen Spielerin B - PH 161, Spieler A erzielt 180 Pins und Spieler B erzielt 175, gewertet werden 183 Pins für Spieler A und 184 Pins für Spielerin B, Spielerin B gewinnt und erhält 20 Bonuspunkte

Nenngeld

EUR 40,- pro SpielerIn

Spielgeld

Die jeweiligen Spiele von Phase 1 und Phase 2 sind separat beim Counter zu den von der Halle ausgeschriebenen Preisen zu bezahlen. Die Spiele im Finale werden von der Halle gesponsert.

Preise

Das gesamte Nenngeld wird als Trainingskosten Zuschuss ausgeschüttet.

Platz 1 erhält 50%

Platz 2 erhält 30%

Platz 3 erhält 20%

300er Prämie

Von Sommerturnieren vergangener Jahre gibt es noch einen Preispool von rund EUR 150,- der für den ersten 300er im Turnier vergeben wird.

Turnierleitung

Der BC Rayman's übernimmt die Turnleitung und gewährleistet die ordnungsgemäße Durchführung der RHS 2024.